

Nombre \_\_\_\_\_ Jugador \_\_\_\_\_

Reino \_\_\_\_\_ Grupo étnico \_\_\_\_\_

Posición social Familia

Profesión \_\_\_\_\_ Profesión paterna \_\_\_\_\_

## Descripción

### Characteristics

	Total	Temporal		Máximos	Actuales
FUErza	<input type="text"/>	<input type="text"/>	PV	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AGIlidad	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Sano	_____	_____
hABilidad	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Herido	_____	_____
REsistencia	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Malherido	_____	_____
PERcepción	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Inconsciente	_____	_____
COMunicación	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Muerto	_____	_____
CULtura	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
ASPEcto	<input type="text"/>	<input type="text"/>	RR	Suerte	IRR
Templanza	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Edad	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Altura y peso	<input type="text"/>		PF	Suerte actual	PC



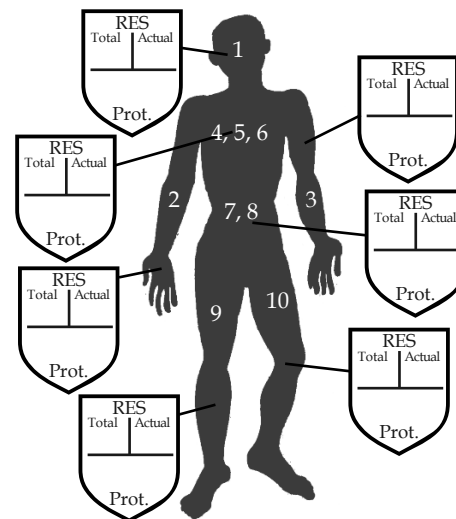
## Puntos de Aprendizaje

11/11/2019

## Armag

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance	Notas

## - Armadura



## Competencias

☼ Alquimia (CUL)		☼ Escuchar (PER)		☼ Teología (CUL)		☼ Normal	
☼ Artesanía (HAB)		☼ Esquivar (AGI)		☼ Tormento (HAB)		Base de la car.	
☼ Astrología (CUL)		☼ Forzar Mecanismos (HAB)		☼ Tregar (AGI)		● Paterna	
☼ Cabalgar (AGI)		Idioma (CUL):		☼ _____		Base de la car.	
☼ Cantar (COM)		☼ _____		☼ _____		● Primaria	x3
☼ Comerciar (COM)		☼ _____		☼ _____		☼ Secundaria	
☼ Conducir Carro (HAB)		☼ _____		☼ _____		Base de la car.	
☼ Conocimiento Animal (CUL)		☼ Juego (HAB)		☼ _____		Dificultades	
Conocimiento de Área (CUL):		☼ Lanzar (AGI)				Infalible +75%	
☼ _____		☼ Leer y Escribir (CUL)				Muy fácil +50%	
☼ _____		☼ Leyendas (CUL)				Fácil +25%	
☼ Conocimiento Mágico (CUL)		☼ Mando (COM)		☼ Arcos (PER)		Normal +0%	
☼ Conocimiento Mineral (CUL)		☼ Medicina (CUL)		☼ Ballestas (PER)		Difficil -25%	
☼ Conocimiento Vegetal (CUL)		☼ Memoria (PER)		☼ Cuchillos (HAB)		Muy dificil -50%	
☼ Correr (AGI)		☼ Música (CUL)		☼ Escudos (HAB)		Imposible -75%	
☼ Corte (COM)		☼ Nadar (AGI)		☼ Espadas (HAB)		Porcentaje Crítico Pifa	
☼ Degustar (PER)		☼ Navegar (HAB)		☼ Espadones (FUE)		01-10 01 91-00	
☼ Descubrir (PER)		☼ Ocultar (HAB)		☼ Hachas (FUE)		11-20 01-02 92-00	
☼ Disfrazarse (COM)		☼ Rastrear (PER)		☼ Hondas (PER)		21-30 01-03 93-00	
☼ Elocuencia (COM)		☼ Saltar (AGI)		☼ Lanzas (AGI)		31-40 01-04 94-00	
☼ Empatía (PER)		☼ Sanar (HAB)		☼ Mazas (FUE)		41-50 01-05 95-00	
☼ Enseñar (COM)		☼ Seducción (ASP)		☼ Palos (AGI)		51-60 01-06 96-00	
☼ Escamotear (HAB)		☼ Sigilo (AGI)		☼ Pelea (AGI)		61-70 01-07 97-00	
						71-80 01-08 98-00	
						81-90 01-09 99-00	
						91-100 01-10 00	

===== Equipo transportado =====

[illegible]

---

Gestión y Organización

## Dechizos y Rituales

Nombre	Ordo	Ceremonia	Caducidad	Duración	Componentes	preparación y descripción / Efecto
--------	------	-----------	-----------	----------	-------------	------------------------------------

[illegible]

## Notas Ser vidores e Criados

[illegible]